

FICHE TECHNIQUE - CONTENU DES ATELIERS

Atelier : Rallye Nature

Lieu de pratique
En extérieur, à un endroit dont on connaît bien les limites et dont on dispose de la photo aérienne. Ici le lac des écoles et la zone humide des boittets.
Animateur(s) et rôles
1 animateur pour 1 à 50 élèves, des accompagnants sur les limites extérieur du terrain. L'animateur donne les règles du jeu et de sécurité, distribue le matériel, envoie les élèves sur les balises, distribue et répond avec les enfants aux questions du rallye, fait assembler le flocon de la mésange ...
Nombre de participants
1 à 50 , évidemment à maximum 25-30 c'est beaucoup plus facile et complet. En groupe de 4-5 élèves
Descriptif court de l'atelier
Un jeu d'orientation qui permet de commencer la semaine de manière ludique, de faire prendre ses marques dans un nouveau lieu. Les enfants découvrent le thème de la semaine et des leviers d'actions au développement durable à travers plusieurs questions/réponses par équipes et mises en situation. Une façon de faire s'interroger et d'évaluer les connaissances des enfants sur les sujets de la semaine. Ils apprendront également à utiliser une carte pour s'orienter et se déplacer.
Objectifs pédagogiques de l'atelier
Savoir définir les notions de géoparc et géosite. Approfondir et évaluer ses connaissances naturalistes dans un espace protégé. S'initier à la course d'orientation en sécurité. Apprendre la lecture de carte pour découvrir la nature en sécurité. Participer à la vie d'un groupe. Découvrir plusieurs actions de développement durable.
Déroulé détaillé de l'atelier
Selon fiche technique + selon organisation d'un rallye en étoile. Au travers une course d'orientation, par groupes, les enfants partent à la recherche de plusieurs balises, ils doivent poinçonner un carnet de piste et le rapporter à l'animateur. Si le poinçon est le bon, ils obtiennent une carte question à laquelle ils doivent répondre. Si la réponse est bonne et que tous les enfants du groupe ont aidé à trouver la balise et à répondre à la question, l'équipe marque X points. L'animateur comptabilise à la fin les points et reprend quelques éléments de réponses pour que tous les enfants aient abordé les mêmes notions.
Matériel à prévoir :
Une vingtaine de balises avec poinçons ou dessins distinctifs Une feuille de marque, une table de marques ... Une photo aérienne ou une carte topo avec repérage des balises pour chaque groupe Un grand nombre de questions Une planche cartonnée par groupe + un crayon un papier. Le flocon de la mésange, les pièces du puzzle et les actions ...